

第18回

桑名市 図書館を使った調べる学習コンクール

主催 | 桑名市教育委員会 後援 | 公益財団法人図書館振興財団

「なぜ?」「どうして?」みんなのまわりにある、たくさんの“?”(はてな)を調べて
作品にまとめて「図書館を使った調べる学習コンクール」に応募しよう!



©図書館振興財団

問い合わせ先 | 桑名市立中央図書館 〒511-0068 桑名市中央町三丁目79 ☎0594-22-0562

第18回 桑名市図書館を使った調べる学習コンクール 応募カード ※作品の表紙に添えて提出してください

応募部門	<input type="checkbox"/> 小学生の部	<input type="checkbox"/> 中学生の部	<input type="checkbox"/> 子どもと大人の部
作品タイトル			
ふりがな			連絡先 (電話番号)
お名前			
ふりがな			
お名前			
子どもと大人の部(保護者名など)			
学校名・学年・組	学校	年	組

ぼしゅう さくひん 募集する作品について

くわなしざいじゅう ざいがく としょかん つか しら がくしゅう さくひん ぼしゅう
★桑名市在住、在学の方の図書館を使った「調べる学習」の作品を募集します。

みじか ぎもん ふしぎ おも きょうみ しら じゅう
★身近な疑問や不思議に思うこと、興味があることなど、調べるテーマは自由です。

さくねんど こ おとな ぶ もうけ ほこしゃ かた さくひん ちょうせん
★昨年度より「子どもと大人の部」を設けましたので、保護者の方などと作品づくりに挑戦してみてください。

さくひん めやす ★作品のまとめの目安

しょうがくせい ちゅうがくせい
サイズ：小学生は、B4サイズまで、中学生は、A4サイズまで。

すう いない
ページ数：50ページ以内です。

もくじ さんこうぶんけんいちらん すう ふく
※目次、参考文献一覧のページ数は、含みません。

あつ じょうほう しりょうしゅう ペっさつ てんぷ
※集めた情報をまとめた資料集を「別冊」として添付することもできます。

さんこうぶんけん しら りょう しりょう としょかん なまえ かなら か
参考文献：調べたときに利用した資料、図書館の名前を必ず書いてください。

てい しゅつ さき ★提出先

くわなしりつ しょうちゅうがっこう ざいがく かた じぶん かや がっこう
①桑名市立の小中学校に在学の方⇒ご自分の通う学校

いがい かた ちゅうおうとしょかん じさん ゆうそう
②①以外の方⇒中央図書館まで持参または郵送してください。

てい しゅつ きげん ★提出期限

れいわ ねん がつ にち がっこう ていしゅつしめきり かがっこう かくにん
令和4年9月6日(火) ※学校への提出締切は各学校で確認してください。

- ・応募作品の中から「最優秀賞」「優秀賞」「奨励賞」「地域賞」「図書館賞」を、学識経験者等による審査会にて選定します。
- ・桑名市のコンクールで上位入賞した作品は、全国コンクール（公益財団法人図書館振興財団主催）の三次審査に出品されます。
- ・桑名市のコンクールで入賞した作品の著作権は、「桑名市教育委員会」に帰属します。
- ・全国コンクールで入賞した作品の著作権は、公益財団法人図書館振興財団に帰属します。
- ・いただいた個人情報はコンクールの運営の範囲で使用いたします。
- ・全国コンクールへ出品された方は翌年度に桑名のあうるさんとしてPR活動にご協力いただくことがあります。

さくひん そうだん 作品づくりの相談は・・・

ほん よ そうだん
どんな本を読んだらいいか、いつでも相談ができます。

かこ にゅうしゅうさくひん み でき
また、過去のコンクール入賞作品を見ていただくことも出来ます。

さくひん さんこう
みなさんぜひ、作品づくりの参考にしてください！

ば しょ ちゅうおうとしょかん じどう
場 所：中央図書館 児童カウンター

うけつけじかん こぜん じ こと じ
受付時間：午前9時から午後7時まで

そうだん まち
相談お待ちしております！



さくひん ていしゅつ まえ 作品を提出する前に・・・

ひょうし さくひん がっこうめい がくねん なまえ か
 表紙には、作品のタイトル・学校名・学年・名前が書いてありますか？

かく すう
 各ページにページ数が書いてありますか？

もくじ すう いない
 目次はありますか？ページ数は50ページ以内ですか？

ほん つか しら
 いくつかの本を使って調べましたか？

つか ほん なまえ しら としょかん なまえ か
 使った本の名前、調べた図書館の名前は書いてありますか？

さくひん ていしゅつ まえ
作品を提出する前に
チェックしてみよう！

